

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmatnya berupa kekuatan lahir maupun bathin serta semangat pada penulis sehingga dapat menyelesaikan Laporan Skripsi yang merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata Satu (S1) Sistem Informatika di Universitas Esa Unggul. Laporan Skripsi ini di beri judul **“Perancangan Teknologi AR (Augmented Reality) Berbasis Android Pada Perbelanjaan Suku Cadang Di PT. Dwi Karya Bentonit Indonesia”**.

Adapun selama penulisan dan penyusunan laporan skripsi ini, Penulis mendapatkan banyak bimbingan, bantuan dan dukungan dari berbagai pihak baik dari pihak akademik, keluarga maupun teman-teman seperjuangan. Oleh karena itu, sudah menjadi kewajiban bagi Penulis untuk mengucapkan terima kasih yang

1. Orang Tua yang selalu memberikan motivasi, dukungan dan doa kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan penyusunan laporan Tugas Akhir.
2. Bapak Habibullah Akbar, S.Si., M.Sc., Ph.D selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Ibu Anik Hanifatul Azizah, S.Kom, M.IM selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Bapak Dr. Gerry Firmansyah, S.T, M.Kom selaku pembimbing yang telah meluangkan banyak waktu, memberikan arahan dan dukungan kepada penulis dalam penyusunan laporan ini..
5. Seluruh Dosen dan Staf Fakultas Ilmu Komputer, yang tidak bisa disebutkan satu persatu Namanya.
6. Kepada teman terbaik yaitu, Titus Aryo Pribadi dan Samuel Wahyu yang telah membantu dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini.
7. Kepada teman seperjuangan, Nafiza, Aulia, Ica, Eva, Rivara, Ayuk dan Theresia.
8. Keluarga Besar Fakultas Ilmu Komputer seluruh angkatan, khususnya Angkatan 2017.

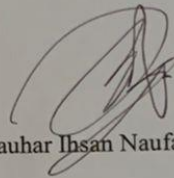
Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan, baik dari segi teknik, tata penyajian ataupun dari segi tata bahasa. Oleh karena itu

UNIVERSITAS ESA UNGGUL

jika ada saran atau masukan tolong bisa disampaikan. Akhir kalimat, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua terlebih lagi kepada penulis sebagai penyusun.

Akhir kata, semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat membantu serta menambah wawasan pengetahuan akan pengembangan perangkat lunak *Augmented Reality* bagi berbagai pihak yang membaca Laporan Tugas Akhir ini.

Jakarta, 4 Agustus 2021



Jauhar Ihsan Naufal

(2017-08-03-059)